Mi propuesta de videojuego es crear a un personaje que puede tener diferentes formas(geométricas), este tiene 3 vidas en el juego y al terminarse sus vidas es el final del juego.

El objetivo de este es esquivar diferentes objetos que van cayendo y mientras los esquiva va ganando puntos, si un objeto de estos le cae encima este pierde una vida.

La puntuación se va capturando en el juego, y lo importante es tener la mejor puntuación.

Este le podrá poner nombre y se registrará en el marcador.

